



Nintendo European
Research & Development

OFFRE D'EMPLOI

INGENIEUR EMULATION

INGENIEUR R&D (H/F)

L'ENTREPRISE

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 75 employés, partageant la même passion pour créer des technologies logicielles clés ainsi que des solutions innovantes sur un vaste parc de plateformes homogènes. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nos contributions s'expriment dans les domaines de l'émulation, du traitement du signal, de la génération de contenus, de la vision par ordinateur, de l'apprentissage automatique, du développement de systèmes, de l'optimisation et de la sécurité pour Nintendo 3DS™, Nintendo Switch™ ainsi que d'autres plateformes Nintendo. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris, et participer à faire naître des sourires sur les visages de nos utilisateurs !

FONCTIONS DU POSTE

NERD recherche un ingénieur émulation qui contribuera à notre expertise interne et fera progresser l'état de l'art dans les domaines suivants :

- Développement et maintenance d'émulateurs d'anciennes machines
- Ingénierie inverse et débogage de jeux, matériels et firmware anciens
- Développement de correctifs binaires et d'améliorations de jeux
- Recherche de techniques améliorant la productivité et de nouvelles fonctionnalités pour nos émulateurs
- Implémentation d'un large spectre de techniques d'émulation haut niveau et bas niveau de processeurs, matériels graphiques et audio
- Recherche, implémentation et optimisation d'interpréteurs et de recompilateurs dynamiques et statiques

PROFIL DU CANDIDAT

Nous recherchons des programmeurs qui :

- Sont passionnés par le rétrogaming et/ou les matériels anciens
- Sont capables de travailler en équipe
- Ont la volonté d'apprendre, d'améliorer leurs compétences et de partager leurs connaissances
- Cherchent la perfection mais savent être pragmatiques face à des problèmes d'ingénierie
- Ont la volonté de comprendre les contraintes et compromis des environnements de production et de déploiement de logiciels à des millions d'utilisateurs, ainsi que leur mise à jour
- N'hésitent pas à écrire des outils graphiques, des scripts et des tests unitaires quand cela est nécessaire
- Comprennent la valeur de la conception de logiciel robuste, de la facilité de débogage, de la portabilité et des tests de non-régression
- Sont persévérants et attentifs aux détails
- Ont une bonne culture générale de l'informatique
- Peuvent être multi-tâches quand cela est nécessaire
- Ont une bonne connaissance de C++ 03
- Ont une bonne connaissance des techniques de débogage

Compétences supplémentaires appréciées:

- Une bonne capacité à lire du code assembleur, et les bases pour en écrire
- Une bonne connaissance des techniques d'émulation
- Attrait pour la variété des tâches et des architectures
- Avoir des bases en électronique

Les candidats doivent maîtriser couramment l'anglais (à l'écrit et à l'oral). La connaissance du français et/ou du japonais est également bienvenue. Les candidats doivent être titulaires d'un permis de travail valide dans l'Union Européenne et pouvoir habiter à proximité de Paris.

CONTACT

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse apply@nerd.nintendo.com avec comme sujet **EMU2022**.