



OFFRE D'EMPLOI

INGENIEUR·E EMULATION

INGENIEUR·E R&D

L'ENTREPRISE

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 75 employé·e·s, partageant la même passion pour créer des technologies logicielles clés ainsi que des solutions innovantes sur un vaste parc de plateformes homogènes. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nos contributions s'expriment dans les domaines de l'émulation, du traitement du signal, de la génération de contenus, de la vision par ordinateur, de l'apprentissage automatique, du développement de systèmes, de l'optimisation et de la sécurité pour Nintendo Switch™ et autres plateformes Nintendo. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris, et participer à faire naître des sourires sur les visages des gens !

FONCTIONS DU POSTE

NERD recherche un·e ingénieur·e émulation qui contribuera à notre expertise interne et fera progresser l'état de l'art dans les domaines suivants :

- Développement et maintenance d'émulateurs d'anciennes machines
- Ingénierie inverse et débogage de jeux, matériels et firmwares anciens
- Développement de correctifs binaires et d'améliorations de jeux
- Recherche de techniques améliorant la productivité et de nouvelles fonctionnalités pour nos émulateurs
- Implémentation d'un large spectre de techniques d'émulation haut niveau et bas niveau de processeurs, matériels graphiques et audio
- Recherche, implémentation et optimisation d'interpréteurs et de recompilateurs dynamiques et statiques

PROFIL DU CANDIDAT

En tant qu'employeur, NERD offre aux candidat·e·s les mêmes opportunités d'accès à l'emploi sans distinction de genre, ethnicité, handicap ou orientation sexuelle.

Nous recherchons un·e candidat·e qui :

- Soit passionné·e par le rétrogaming et/ou les matériels anciens
- Soit capable de travailler en équipe
- A la volonté d'apprendre, d'améliorer ses compétences et de partager ses connaissances
- Cherche la perfection mais sait être pragmatique face à des problèmes d'ingénierie
- A la volonté de comprendre les contraintes et compromis des environnements de production et de déploiement de logiciels à des millions d'utilisateurs, ainsi que leur mise à jour
- N'hésite pas à écrire des outils graphiques, des scripts et des tests unitaires quand cela est nécessaire
- Comprend la valeur de la conception de logiciel robuste, de la facilité de débogage, de la portabilité et des tests de non-régression
- Soit persévérant·e et attentif/attentive aux détails
- A une bonne culture générale de l'informatique
- Peut être multi-tâche quand cela est nécessaire
- A une bonne connaissance du C++ 03
- A une bonne connaissance des techniques de débogage

Compétences supplémentaires appréciées :

- Une bonne capacité à lire du code assembleur, et les bases pour en écrire
- Une bonne connaissance des techniques d'émulation
- Attrait pour la variété des tâches et des architectures
- Bases en électronique

Vous maîtrisez couramment l'anglais, tant à l'écrit qu'à l'oral. Bien que la majorité des employés parlent français, nous accueillons volontiers les candidats non francophones. Des leçons de français, anglais et japonais sont proposées, pour ceux qui le désirent, dans nos locaux.

INFORMATION COMPLEMENTAIRES

Ce poste à plein temps est situé au centre de Paris en France. Il est nécessaire d'avoir un permis de travail valide dans l'Union Européenne et les candidat·e·s doivent pouvoir habiter à proximité de Paris.

CONTACT

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse apply@nerd.nintendo.com avec comme sujet **EMU2023**.