



Nintendo European  
Research & Development

# OFFRE D'EMPLOI

## INGENIEUR·E R&D RENDU TEMPS REEL

### L'ENTREPRISE

---

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 75 employé·e·s partageant la passion de créer des technologies logicielles clés et des solutions innovantes pour la Nintendo Switch™ et autres plateformes Nintendo. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nous contribuons dans des domaines tels que l'émulation, le traitement du signal, la génération de contenus, la vision par ordinateur, l'apprentissage automatique, le développement de systèmes, l'optimisation et la sécurité pour créer des solutions déployées sur un parc de plus de cent millions de consoles homogènes. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris et participer à faire naître des sourires sur les visages des gens !

### FONCTIONS DU POSTE

---

Nous sommes à la recherche d'ingénieur·e·s et chercheurs/chercheuses dans le domaine des technologies liées au développement de jeux vidéo. Le poste requiert d'investiguer, définir et mettre en œuvre des solutions logicielles impliquant :

- Du rendu graphique
- De la simulation physique
- De la programmation GPGPU
- De la compression
- De la génération de contenu procédurale ou assistée par IA
- Des implémentations haute performance

Il s'agit d'égaliser, voire surpasser, l'état de l'art dans ces domaines, sur les plateformes Nintendo. La collaboration avec les développeurs/développeuses de jeux sera indispensable pour que les technologies développées soient utilisées et puissent donner le sourire à nos utilisateurs.

L'environnement de travail est sous Windows ou Linux, ainsi que les OS et SDK de consoles Nintendo. Nintendo est une société internationale et il est attendu des employé·e·s de collaborer dans un contexte multiculturel.

### PROFIL DU CANDIDAT

---

En tant qu'employeur, NERD offre aux candidat·e·s les mêmes opportunités d'accès à l'emploi sans distinction de genre, ethnicité, religion, orientation sexuelle, handicap ou âge.

Nous recherchons des personnes qui :

- Ont des compétences dans l'un au moins des domaines ci-dessus
- Sont passionnées par ce qu'elles font
- Veulent repousser les limites
- Aiment chercher à plusieurs

Les qualifications et compétences suivantes sont souhaitables :

- Master ou doctorat en informatique, mécanique ou tout autre domaine scientifique pertinent
- Expérience dans le développement de jeux ou le rendu graphique
- Simulation numérique
- Traitement de signal
- Optimisation numérique
- Code haute performance
- Statistiques
- Vulkan / DX12
- C++ / Python / Rust / CUDA

Toutes ces compétences ne sont pas requises mais nous en attendons au moins quelques-unes.

Les candidat·e·s doivent maîtriser couramment l'anglais, tant à l'écrit qu'à l'oral. Bien que la majorité des employé·e·s parlent français, nous accueillons volontiers les candidat·e·s non francophones. Des leçons de français, anglais et japonais sont proposées dans nos locaux, pour les personnes le désirant.

### INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

---

Ce poste à plein temps est situé au centre de Paris, et les candidat·e·s doivent pouvoir habiter à proximité de Paris (possibilité d'accompagner la mobilité professionnelle).

### CONTACT

---

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse [apply@nerd.nintendo.com](mailto:apply@nerd.nintendo.com) avec comme sujet **GAMERENDERING2024**.