



Nintendo European
Research & Development

OFFRE D'EMPLOI

INGENIEUR·E R&D

SYSTEMES & MIDDLEWARE

L'ENTREPRISE

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 75 employé·e·s partageant la passion de créer des technologies logicielles clés et des solutions innovantes pour la Nintendo Switch™ et autres plateformes Nintendo. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nous contribuons dans des domaines tels que l'émulation, le traitement du signal, la génération de contenus, la vision par ordinateur, l'apprentissage automatique, le développement de systèmes, l'optimisation et la sécurité pour créer des solutions déployées sur un parc de plus de cent millions de consoles homogènes. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris et participer à faire naître des sourires sur les visages des gens !

FONCTIONS DU POSTE

NERD recherche un·e ingénieur·e qui pourra rechercher et développer des technologies au sein des systèmes et middlewares du groupe Nintendo.

Le poste implique des tâches de :

- Développement en C/C++
- Conception, implémentation, intégration et amélioration de fonctionnalités système (embarqué / console)
- Mise en place et utilisation de prototypes électroniques et de leur environnement de développement
- Prototypage de nouvelles fonctionnalités et leur démonstration

Les développements se font sur des environnements de travail mixtes Linux/Windows, et les technologies sont déployées sur les OS propriétaires Nintendo ou d'autres OS embarqués.

Les projets sont souvent menés en collaboration avec des équipes au Japon et/ou aux États-Unis. A titre d'illustration, notre équipe a participé aux projets [Mario Kart Live Home Circuit](#), la [SNES/NES Mini](#), [Switch Sports](#), [Ring Fit Adventures](#), [Labo](#) et [Labo VR](#), jeux [Wii](#) sur [eShop WiiU](#).

PROFIL DU CANDIDAT

En tant qu'employeur, NERD offre aux candidat·e·s les mêmes opportunités d'accès à l'emploi sans distinction de genre, ethnicité, handicap ou orientation sexuelle.

Nous recherchons des candidat·e·s qui ont plusieurs points forts parmi :

- Esprit d'équipe
- Autonomie
- Connaissance du C/C++, un plus si connaissance d'un langage bas niveau
- Compréhension du fonctionnement d'un système d'exploitation du noyau jusqu'à la couche applicative
- Usage et maîtrise de multiples toolchains (ex : LLVM, GCC)
- Connaissances des techniques de débogage
- Usage de Buildroot, Yocto ou autre système embarqué
- Connaissances dans le domaine du réseau, des radios (Wi-Fi/BT), des capteurs inertiels, des capteurs vidéo/photo/audio
- Des connaissances du traitement du signal et des filtres
- Des connaissances dans les algorithmes d'asservissement

Vous maîtrisez couramment l'anglais, tant à l'écrit qu'à l'oral. Bien que la majorité des employés parlent français, nous accueillons volontiers les candidats non francophones. Des leçons de français, anglais et japonais sont proposées, pour ceux qui le désirent, dans nos locaux.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Ce poste à plein temps est situé au centre de Paris en France.

Il est nécessaire d'avoir un permis de travail valide dans l'Union Européenne et les candidats doivent pouvoir habiter à proximité de Paris.

CONTACT

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse apply@nerd.nintendo.com avec comme sujet **SYS20231**.