



OFFRE D'EMPLOI

INGENIEUR·E / CHERCHEUR·SE EN PHYSIQUE ET ANIMATION

L'ENTREPRISE

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 100 employé·e·s, partageant la même passion pour créer des technologies logicielles clés ainsi que des solutions innovantes sur un vaste parc de plateformes homogènes. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nos contributions s'expriment dans les domaines de l'émulation, du traitement du signal, de la génération de contenus, de la vision par ordinateur, de l'apprentissage automatique, du développement de systèmes, de l'optimisation et de la sécurité pour Nintendo Switch 2™ et autres plateformes Nintendo. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris, et participer à faire naître des sourires sur les visages des gens !

FONCTIONS DU POSTE

Nous recherchons des ingénieur·e·s et des chercheur·se·s dans le domaine des technologies liées au développement de jeux vidéo. Le poste consiste à explorer, définir et mettre en œuvre des solutions logicielles dans les domaines suivants :

- simulation physique
- animations procédurales
- développement d'outils pour les artistes
- implémentation haute performance

L'objectif principal sera de viser et d'aller outre l'état de l'art dans ces domaines, sur les plateformes Nintendo. La collaboration étroite avec les équipes de développement de jeux sera un élément clé pour mettre ces nouvelles technologies au service des utilisateurs.

Les environnements de travail incluent Linux et Windows, ainsi que les systèmes d'exploitation et les SDK des consoles Nintendo.

PROFIL SOUHAITE

En tant qu'employeur, NERD offre aux candidat·e·s les mêmes opportunités d'accès à l'emploi sans distinction de genre, ethnicité, religion, orientation sexuelle, handicap ou âge.

Nous recherchons des personnes qui :

- possèdent des connaissances dans un ou plusieurs domaines mentionnés ci-dessus
- sont passionnées par ce qu'elles font et savent faire preuve de créativité
- apprécient la recherche en équipe

Compétences et qualifications souhaitées :

- Master ou doctorat en informatique, physique ou dans un domaine scientifique connexe
- expérience en développement de jeux vidéo ou en simulation physique
- capacité à analyser de manière critique des articles de recherche (Siggraph, ...)
- familiarité avec les techniques et outils couramment utilisés en animation de personnages
- simulation numérique
- optimisation mathématique
- physique des corps rigides
- GPGPU
- C++
- autres langages de programmation (Python, Rust, CUDA, ...)
- développement sur consoles
- une sensibilité artistique est appréciée, notamment la capacité à évaluer de manière critique les animations et le contenu visuel

Aucun de ces éléments n'est nécessaire mais nous recherchons des candidat·e·s qui aient de l'expérience et/ou de l'intérêt pour certains d'entre eux.

Vous maîtrisez l'anglais, aussi bien à l'écrit qu'à l'oral. Bien que la majorité des employé·e·s parlent français, nous accueillons volontiers les candidat·e·s non francophones. Des leçons de français, anglais et japonais sont proposées, pour ceux/celles qui le désirent, dans nos locaux.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Ce poste à plein temps est situé au centre de Paris, et les candidat·e·s doivent pouvoir habiter à proximité de Paris (possibilité d'accompagner la mobilité géographique depuis la France ou l'étranger).

Nous accueillons les candidatures de toutes les personnes motivées, quelles que soient leurs origines ou parcours. Ce qui compte pour nous, ce sont vos compétences, votre curiosité et votre envie d'apprendre.

Nous proposons chez NERD :

- Un accompagnement personnalisé, avec des opportunités de mentorat pour soutenir votre développement professionnel.
- Des modalités de travail flexibles pour favoriser l'équilibre entre vies professionnelle et personnelle (jours de télétravail, horaires flexibles), tout en respectant une présence sur site d'au moins 3 jours par semaine pour encourager la collaboration et l'échange.
- Des dispositifs de soutien familial, incluant le financement de berceau d'entreprise et une aide à la relocalisation, y compris pour les personnes venant de l'étranger avec leur famille.
- Un environnement de travail divers et international, avec des collègues expérimenté·e·s et bienveillant·e·s pour vous guider dès votre arrivée.

Le·la candidat·e peut prétendre à un salaire brut annuel de 48 000 € + 1 400 €* par année d'expérience (+ 5 % de bonus individuel) soit,

Par exemple :

- 55 000 € pour 5 ans d'expérience
- 62 000 € pour 10 ans d'expérience

*Veuillez noter que ce chiffre peut varier en fonction du niveau d'expérience académique et professionnel du·de la candidat·e ainsi que d'autres conditions telles que l'expérience en gestion de projet ou en management.

CONTACT

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse **apply@nerd.nintendo.com** avec comme sujet **GAMESCIENCE2026**.

OFFRE D'EMPLOI ASSOCIEE

Nous avons un autre poste au sein de l'équipe, lié au rendu. Si cela vous intéresse, veuillez consulter notre offre d'emploi GAMERENDERING2026. Si vous souhaitez postuler aux deux offres, merci de ne postuler qu'à une seule et de préciser explicitement dans votre e-mail que vous êtes intéressé·e·s par les deux postes.